



LISTA DE ÚTILES
TEXTOS ESCOLARES 2023

Se usarán los textos que el Ministerio de Educación otorga.

I- CUADERNOS

CANTIDAD	DESCRIPCIÓN	ASIGNATURAS
11	Cuadernos universitarios cuadro grande 100 hojas	Lenguaje, Matemática, Historia, inglés, Música, Filosofía, THL, Educación Ciudadana, Ciencias para la ciudadanía y electivos (3).

LECTURA PERSONAL COMPLEMENTARIA:

UNIDAD	TITULO	AUTOR
Unidad 0	“Estrella distante”	Roberto Bolaño
Unidad 1	“Ruido”	Álvaro Bisama
Unidad 2	“La metamorfosis” Franz Kafka “Bartleby el escribiente” Herman Melville	Franz Kafka Herman Melville
Unidad 3	“Llamada perdida” “La campa de cristal”	Gabriela Wiener Sylvia Plath
Unidad 4	“Piñen”	Daniela Catrileo
Unidad 5	“Xúarz”	Luis Barraza

MATERIALES DE TRABAJO DE USO DIARIO

Lápiz pasta azul y rojo, lápiz grafito o portaminas, goma de borrar, pegamento en barra, destacadores.

MATERIALES DE TRABAJO PARA ASIGNATURAS

- 1 Calculadora científica.
- 1 Set de reglas (regla de 30 centímetros, transportador, escuadra, compás).
- 1 Instrumento a elección.
- 1 Cotona o delantal blanco (Ciencias).

LOS MATERIALES DE ARTE, TECNOLOGÍA, Y TALLERES SE SOLICITARÁN DURANTE EL AÑO, SEGÚN LAS NECESIDADES.

V- UNIFORME Y ACCESORIOS

- 1 mochila mediana ó grande
- 1 Lonchera marcada con su nombre y apellido
- 1 Termo de comida pequeño o pocillo plástico para microondas, con el nombre del estudiante
- 1 bolsa de género con una peineta, jabón, bloqueador y polera de recambio, para Educación física).

UNIFORME FORMAL:

- Pantalón gris/ Polera Blanca con cuello del colegio
- Falda del colegio/ Polera Blanca con cuello del colegio
- **Calzado formal:** Zapatilla o zapato negro.

UNIFORME EDUCACIÓN FÍSICA:

- Buzo del colegio
- Polera amarilla del colegio
- Calzado:** Se sugiere utilizar una zapatilla de running.

NOTA: todos los útiles deben estar adecuadamente marcados con el nombre del estudiante por fuera. Se solicita adquirir productos de buena calidad y no tóxicos.

Dudas o consultas
Teléfono

228157928 www.cusfa.cl

Colegio Universal San Francisco de Asís

